**Architecture web**

Application web -> 3 couches :

* Couche données : base de données
* Couche traitement : sauvegarde et restauration des données, manipulation des données, logique de l’application…
* Couche présentation : interface utilisateur

**Données**

SGBD : service de gestion de base de données

On utilise un driver pour accéder à la base de données.

DAO : Data Access Object permet de gérer l’accès aux données.

Singleton : Permet de pouvoir créer qu’un seul objet d’une classe.

*Statement statement = connexion.createStatement()* permet de faire des requêtes

*PreparedStatement* est conseillé car fournit des mécanisme contre les injections SQL

Il faut penser à close() les connexions et les statements. Il est conseillé de faire un try catch.

**Services/Traitements**

Fais le lien entre données et interface. Permet de mettre des contraintes (ex : Age > 18)

Contrôleurs**:** Accessible depuis console, JSP, web service…

Data Transfer Object (DTO) : Renvoi les données essentiels (ex : On renvoie pas toutes la voiture, mais que la plaque d’immatriculation).

Utiliser Git pour le projet.

**JEE Jakarta EE**

JSE : Java Standard Edition

JRE : Java Runtime Edition

JDK : Java Developpement Kit

JSR : Java Specifications Requests

Pour respecter l’architecture, on utilise des packages.

Src > main > java/ressource/webapp et Src > test > java/ressource/webapp

Il faut créer une classe qui représente ce qu’on a dans la base de données.